

Voices through Water

Sada nástrojů pro kreativní a aktivistické metodiky



Co-funded by
the European Union

Číslo projektu: 2023-1-AT01-KA220-YOU-000161835

Financováno Evropskou unií. Vyjádřené názory a stanoviska jsou však pouze názory a stanoviska autora (autorů) a nemusí nutně odrážet názory a stanoviska Evropské unie nebo OeAD-GmbH. Evropská unie ani OeAD-GmbH za ně nemohou nést odpovědnost.



Voices through water © je licencováno pod
[Attribution-ShareAlike 4.0 International](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)



Advokační rolová hra

Aktivistická | Advokační



Tato aktivita pomáhá účastníkům vžít se do role zástupců mládeže a připravuje je na debaty s politiky. Prostřednictvím výzkumu, diskuse a strukturované rolové hry připravují klíčová sdělení a otázky, které přednesou skutečným osobám s rozhodovací pravomocí, jako jsou například poslanci a poslankyně Evropského parlamentu. Cílem je simulovat setkání nebo veřejnou diskusi s politiky zaměřenou na požadavky mladých lidí.



Cílová skupina

Mladí lidé od 15 let

4–30 osob (rozdělené do dvojic nebo malých skupinek)



Potřebný čas

Přibližně 120 min, v závislosti na velikosti skupiny



Prostředí

Prostor se stoly pro skupinovou práci a vyhrazeným „pódiem“ či jiným prostorem pro rolovou hru.



Materiály

- Přístup k internetu nebo vytištěné životopisy (skutečných) poslanců a poslankyň Evropského parlamentu
- Psací potřeby a papíry nebo notebooky
- Šablona pro přípravu otázek a požadavků
- Volitelně: jmenovky nebo rekvizity pro rolovou hru

Cíl/záměr

Cílem aktivity je posílit porozumění zúčastněných v tom, jak funguje politická advokacie na úrovni EU, dále jejich důvěru při komunikaci s osobami s rozhodovací pravomocí a jejich argumentační a řečnické dovednosti a schopnost spolupráce.

Podrobný návod

Krok 1

Úvod

5 min

Stručně představte roli poslanců a poslankyň Evropského parlamentu a možnosti, jak s nimi mohou mladí lidé spolupracovat.

Vysvětlíte formát diskuse a časový rámec pro samotné setkání, pokud je skutečně plánováno. Vycházejte z požadavků mladých lidí nebo připravte aktuální informace k vybranému tématu.

Krok 2

Vytvořte výzkumné dvojice / malé skupiny

15 min

Účastníci pracují ve dvojicích nebo skupinách max. po čtyřech.

Každá skupina si vybere nebo je jí přidělen skutečný poslanec či poslankyně EP (ideálně z různých politických skupin nebo zemí).

Mají za úkol zjistit:

- Stranickou příslušnost daného poslance či poslankyně EP, zemi, výbory
- Jak v minulosti hlasovali v dané otázce nebo jak se k ní vyjadřovali

Krok 3

Připravte své požadavky a otázky

20 min

Každá skupina vypracuje:

- Jeden jasný požadavek a otázku pro poslance či poslankyni EP
- 2–3 podpůrné argumenty
- Volitelně: krátké představení (Kdo jste? Proč je to pro mladé lidi důležité?)
- Volitelně: symbolický čin, rekvizitu nebo vizuální pomůcku, která by podpořila vaši myšlenku

Krok 4

Rolová hra: Mladí lidé se setkávají s poslancem či poslankyní EP

40 min

Představte scénář setkání. Každá skupina přednese své požadavky na simulované schůzce, a to před celou skupinou nebo v menších skupinkách (dvojicích). Jeden člen skupiny se dobrovolně ujme role poslance či poslankyně EP (vychází při tom z jejich skutečných politických postojů) a jeden člen jiné skupiny hraje roli zástupce mládeže.

- Zařadte rituál, při kterém mladí lidé aktivně vstupují do své role a zase z ní vystupují („setřes svou roli“).
- Pokud máte dost času, účastníci si vymění role, aby každý měl možnost vyzkoušet si obě strany.
- Podporujte realistické, ale konstruktivní reakce: poslanci a poslankyně EP mohou nesouhlasit nebo se zdráhat a mladí lidé by se měli pokusit na to reagovat nebo vyjednávat.

Krok 5

Reflexe a závěrečná diskuse

20 min

Diskuse v malých skupinách nebo v celé skupině (v závislosti na velikosti skupiny).

Popřemýšlejte o těchto otázkách:

- Co bylo náročné nebo motivující?
- Co vám pomohlo při sdělování vašeho stanoviska?
- Jaké to bylo v roli politika (zejména když jste hráli roli politika, s nímž nesouhlasíte)?
- Jaké to bylo v roli zástupce mládeže?
- Jaké to je debatovat s někým, kdo má zcela opačné názory a pohledy na věc?
- Udělali byste při skutečném setkání něco jinak?



Tipy pro trenéra

- Podporujte kreativitu: rekvizity, plakáty a slogany mohou pomoci se zapojením.
- Při přípravě na hraní rolí se snažte modelovat respektující nesouhlas a politické nuance.



Alternativa

Místo skutečných poslanců a poslankyň Evropského parlamentu můžete vytvořit fiktivní postavy s jasným ideologickým profilem, aby byla aktivita jednodušší. Toto funguje dobře i v případě omezeného přístupu k internetu.



Komentář

Účastníci se po vyzkoušení této rolové hry často cítí sebevědomější, zejména pokud jim prostředí umožňuje bezpečně vyzkoušet různé možnosti a dělat chyby. Díky tomu se také často vzdálený svět politiky EU jeví přístupnější a reálnější.



Zdroj

Vytvořeno Marií Hammer v rámci projektu My Elections-My EU! na základě participativních workshopů a simulací z různých evropských školení pro mládež realizovaných kolegy z organizace Südwind.