

Voices through Water

Sada nástrojů pro kreativní a aktivistické metodiky



Co-funded by
the European Union

Číslo projektu: 2023-1-AT01-KA220-YOU-000161835

Financováno Evropskou unií. Vyjádřené názory a stanoviska jsou však pouze názory a stanoviska autora (autorů) a nemusí nutně odrážet názory a stanoviska Evropské unie nebo OeAD-GmbH. Evropská unie ani OeAD-GmbH za ně nemohou nést odpovědnost.



Voices through water © je licencováno pod
[Attribution-ShareAlike 4.0 International](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)



Fialová žlutá země

Aktivistická | Umělecká

Tato aktivita je simulační hra, ve které jsou účastníci rozděleni do dvou skupin, fialové a žluté, symbolizujících dvě země. Fialová země je zaplavena v důsledku klimatické krize a její obyvatelé musí uprchnout kvůli strachu, že se utopí. Obyvatelé žluté země, kteří žijí v kapitalistické bohaté společnosti, vidí, co se fialové zemi stalo. Jsou velmi pracovití a zaneprázdnění svým životem, a proto se dosud nedohodli na žádném řešení.



Cílová skupina

Mladí lidé od 15 let

4-30 osob, 2 skupiny



Potřebný čas

60–80 min



Zdroj

Vytvořeno účastníky projektu Calebem Zöttlem a Idou Bürgermeister na základě metod divadla utlačovaných.



Tipy pro trenéra

Na začátku aktivity pokládejte otázky týkající se jednotlivých zemí (jídlo, oblečení, barvy atd.). To účastníkům pomůže, aby se skutečně ztotožnili se svou zemí. Potvrzujte myšlenky, které účastníci vysloví, tím, že je hlasitě zopakujete. Tato aktivita vyžaduje ohleduplnost, aby nedošlo k vyvolání traumatických vzpomínek u některého ze zúčastněných – lektorující by se mohl zeptat, jestli má někdo ze zúčastněných traumatické zážitky spojené s povodněmi nebo jinými katastrofami.



Prostředí

Místnost nebo prostor dostatečně velký pro všechny zúčastněné



Materiály

Žádné



Alternativa

Fialová žlutá země jako intervence divadla fórum ve veřejném prostoru (5 minut plus 40 minut intervence s kolemjdoucími – vyžaduje alespoň jednu zkoušku a dobrou přípravu facilitující osoby).



Komentář

Aktivita byla vyvinuta pro mladé aktivisty a aktivistky, aby mohli otestovat své nápady týkající se změny klimatu a migrace. Když jsme hru hráli, někteří účastníci se rozhodli, že se raději utopí, než aby uprchli, a že rozhodování trvalo tak dlouho, že politická a finanční pomoc od bohatého státu přišla příliš pozdě. Někteří další pak upřednostnili okamžitou pomoc před delšími demokratickými procesy. Hra může přinést různorodé nápady či výstupy. Budou se lišit mezi různými skupinami, na základě jejich charakteristik a dynamiky.

Cíl/záměr

Cílem aktivity je poskytnout zúčastněným možnost vžít se do role migrantů, osob s rozhodovací pravomocí, utlačovatelů a utlačovaných. Aktivita umožňuje zúčastněným vyzkoušet si své nápady na řešení situace v rámci své skupiny představující určitou zemi.

Podrobný návod

Krok 1

Rozdělte zúčastněné do dvou skupin a vysvětlete jim, že představují dvě různé země. Obyvatelé každé země si vyberou barvu, se kterou se ztotožňují (např. fialová, žlutá atd.), a jídlo typické pro svou zemi. Vysvětlete, že jedna ze zemí byla zaplavena a druhá země je bezpečná a bohatá.

Krok 2

Obou skupin se zeptejte, co v dané situaci udělají a jak budou reagovat.

Krok 3

Vyzvěte zúčastněné, aby si vyzkoušeli různé způsoby reakce na daný problém tím, že své nápady vyjádří a prodiskutují, promluví si s lidmi z druhé země, přestěhují se tam a budou je podporovat atd.

Krok 4

Lektorující moderuje divadelní improvizaci různých nápadů a skupina diskutuje o možných důsledcích improvizací.

Krok 5

Různorodé výstupy hry

Někteří lidé se možná utopili nebo uprchli do druhé země, dosažení demokratického rozhodnutí možná trvalo tak dlouho, že zemřeli všichni, někteří aktivisté možná nečekali na demokratická rozhodnutí a vydali se na pomoc, možná postavili mezi dvěma zeměmi most, možná našli nějaké krátkodobé nouzové a/nebo dlouhodobé řešení, které funguje pro jednu nebo obě země.

Krok 6

Reflexe

- Jaké to pro vás bylo?
- Co jste viděli?
- Jak vnímáte své vlastní aktivistické aktivity, politické rozhodování a odpovědnost?